

附件二：「2021 年花蓮縣夢想起飛-第 8 屆青少年發明展」作品摘要說明表

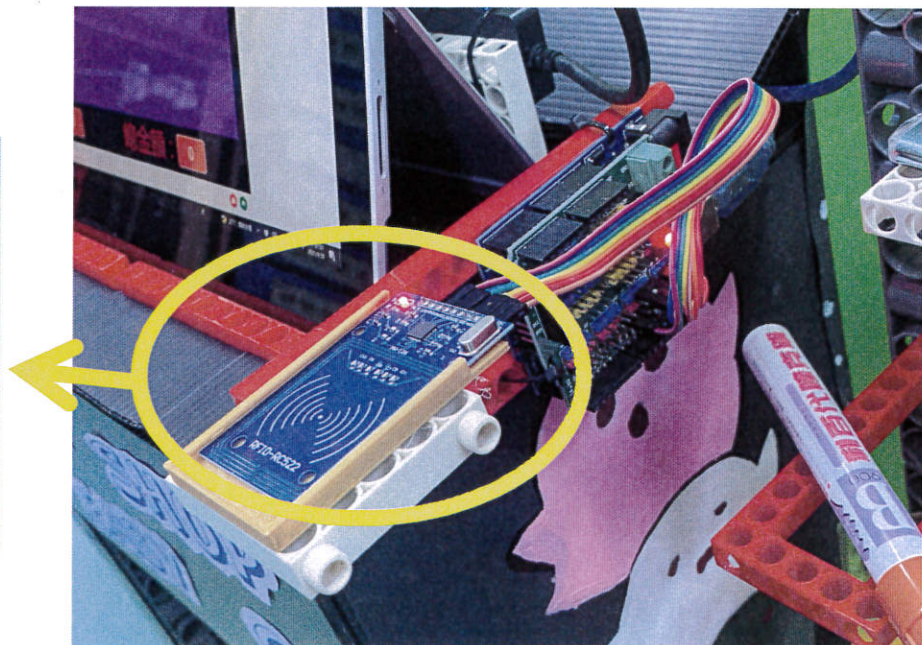
作品名稱	Yuli shop Easy go		作品編號	1101A921 <small>(此編號由官網系統自動產生)</small>
學級分組	<input checked="" type="checkbox"/> 國小組 <input type="checkbox"/> 國中組			
參賽組別	<input type="checkbox"/> 國中 A 組 <input type="checkbox"/> 國中 B 組 <input checked="" type="checkbox"/> 國小 A 組 <input type="checkbox"/> 國小 B 組			
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害應變 <input type="checkbox"/> 運動育樂 <input type="checkbox"/> 農糧技術 <input type="checkbox"/> 綠能科技 <input type="checkbox"/> 安全健康 <input type="checkbox"/> 社會照顧 <input type="checkbox"/> 教育 <input type="checkbox"/> 高齡照護 <input checked="" type="checkbox"/> 便利生活			
作品規格	長：90 cm	寬：50 cm	高：70 cm	重量：5 kg
上限為長 90cm、寬 60cm、高度不限；重量上限為 10 公斤，若超過上述限制，可利用模型代替之				
摘要說明				
1.設計起源:因為現在疫情爆發，無人商店可以減少人與人之間的接觸，以免病毒傳染，而且可以加快結帳速度，也可以減少人力，減少開店成本。				
2.設計概念：				
(1)想設計一台無人商店，利用手邊的東西做出攜帶型的小型無人商店。				
(2)使用平板電腦的面板當作購買觸控畫面，再利用視訊鏡頭辨識出影像，再傳輸到電腦裡，讓電腦利用 mblock5 程式判斷購買的物品，判斷完再告訴客人，他所買的物品和價格，然後以 RFID(Radio Frequency Identification)(中文稱為無線射頻辨識系統或無線射頻識)，讓客人像使用悠遊卡的方式，放下卡片之後就可以直接付錢離開了。				
(3)商品可達 30 種，也可以累積多樣商品一次付款，它會告訴客人買的物品、買的數量和商品價格。				
(4)卡片設計如同悠遊卡，會在付錢之前告訴客人卡片的餘額剩多少，付款時如餘額不足，會自動充值再付款，付款完後會再告訴一次客人他的餘額。				
(5)一位客人購買完畢，畫面會變回一開始的畫面，等下一位客人再來。				
3.外觀設計:我們的機器設計外觀是以妖怪為主軸，因為我們的背景選用黑色，所以我們畫了三隻可愛版妖怪，都選擇了比較明亮的顏色，即使從遠處看也可以看得很清楚。利用可愛妖怪吸引客人的目光，是希望可以跟別人不一樣。				
4.命名緣由：Yuli shop Easy go，Yuli 因為我們是玉里國小，所以以玉里來命名；Easy go 是指可以很方便又快速的結帳。				

5. 作品圖片說明

●Yuli shop Easy go 無人商店主機



這是 RFID，中文稱為無線射頻辨識系統或無線射頻識，是用來掃描卡片(設計如同悠遊卡)付錢的





這是我們機器的外表，以妖怪為主題

請另存（或掃描）成 pdf 檔案，並命名「摘要表_1101A921_玉里國小.pdf」