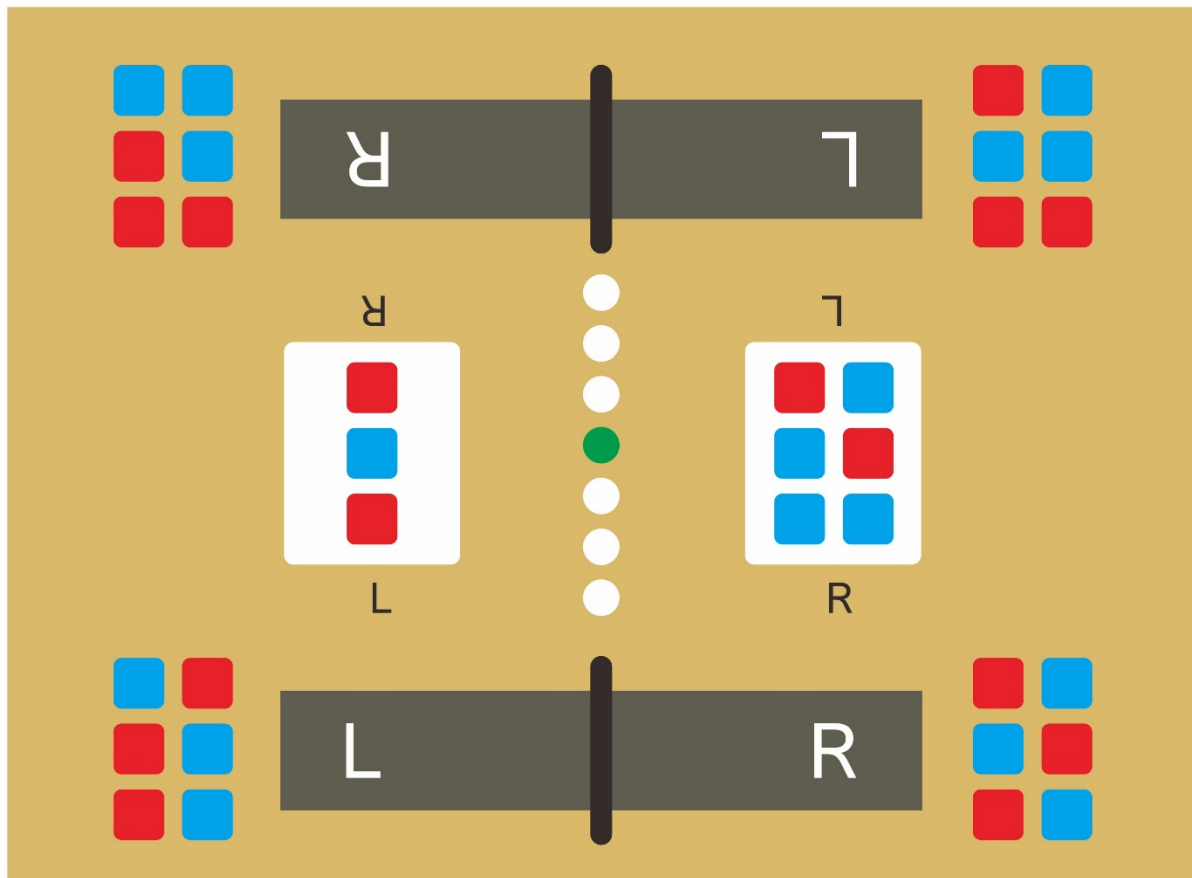


附件二：「2023 年花蓮縣夢想起飛-第 10 屆青少年發明展」作品摘要說明表

作品名稱	沙包蹺蹺板手眼協調反應娛樂復健裝置			作品編號	1122A8054 <small>(此編號由官網系統自動產生)</small>
學級分組	<input type="checkbox"/> 國小組 <input checked="" type="checkbox"/> 國中組				
參賽組別	<input checked="" type="checkbox"/> 國中 A 組 <input type="checkbox"/> 國中 B 組 <input type="checkbox"/> 國小 A 組 <input type="checkbox"/> 國小 B 組 <input type="checkbox"/> 國小 C 組				
參賽類組	※作品類組於報名後不得更改之，請再次確認。 <input type="checkbox"/> 災害應變 <input type="checkbox"/> 運動育樂 <input type="checkbox"/> 農糧技術 <input type="checkbox"/> 綠能科技 <input type="checkbox"/> 安全健康 <input type="checkbox"/> 社會照顧 <input type="checkbox"/> 教育 <input checked="" type="checkbox"/> 高齡照護 <input type="checkbox"/> 便利生活				
作品規格	長：60 cm	寬：60 cm	高：6 cm	重量：2 kg	
上限為長 90cm、寬 60cm、高度不限；重量上限為 10 公斤，若超過上述限制，可利用模型代替之					
摘要說明					
<p>作品摘要說明</p> <p>◎使用情境：</p> <p>臺灣已經邁入超高齡化社會，銀髮族生理機能的衰退是一種自然進程，特別是手眼協調反應能力，手眼協調反應能力的降低多少會影響日常生活。如果能有一種裝置可以強化手眼協調反應能力或是延緩手眼協調反應能力的衰退又兼具娛樂性，那麼將會提高銀髮族使用此裝置的意願與樂趣。</p> <p>◎設計說明：</p> <p>本設計以蹺蹺板的概念為發想，將蹺蹺板縮小化，用手拿取沙包放置在敲敲板的兩端保持平衡，過程中需要眼睛與手部的協調，方能成平衡狀態，為了讓過程更有趣味性，設計不同的圖卡，使用者必須翻開圖卡，依據圖卡所在方向推疊沙包保持平衡，最先完成者獲勝。本裝置除適合銀髮族使用外，也適合 3~6 歲幼兒使用。</p> <p>◎設計優點：</p> <p>一、生產成本低容易推廣普及。 二、無需使用電力即可操作使用。 二、對戰模式可以讓過程充滿趣味性。</p> <p>◎遊戲規則：</p> <p>一、甲方與乙方對坐在裝置前方。 二、雙方的蹺蹺板兩側紅、藍色沙包各有 6 個，排列方式為紅、藍色沙包各三個隨機排列，遊戲開始後單方的兩側沙包可以左右流用。 三、雙方準備好後，猜拳由勝方決定先翻左側或右側提示卡牌。 四、雙方同時翻牌，遊戲立即開始。 五、甲、乙方需根據自己所坐的位置方向，依提示卡牌上的沙包數量與顏色，將沙包依照提示與相對位置，放置於蹺蹺板兩側，先達成平衡者獲勝。 六、中央計分區共有七格，起始位置在中央，獲勝者可將中央綠色標記往對方移一格，移到最後一格即為該賽局獲勝。</p>					

2



甲